**Bankomat-Übung**

Erstellen Sie eine Bankomat-Applikation, die über Kontostand-, Geld-Ab- und behebenfunktion verfügt.

Verfolgen Sie dabei den **Design by Contract -**Programmieransatz: Bei jeder Fehleingabe soll eine benutzerdefinierte (extra dafür von Ihnen programmierte) Exception geworfen und im Main (allgemein als Exception) behandelt werden.

Mindestanforderungen:

1. Die Bankomatkarte muss in der Kartennummer das Wort BBRZ beinhalten
2. Das Konto hat initial 1000 € Guthaben.
3. Das Passwort lautet: 1234
4. Exceptions auch bei:
   1. Zu wenig Guthaben, um zu abzuheben
   2. Negativen Betrag-Eingaben

Alles objektorientiert und unter dem bisher im BBRZ erlernten Wissen.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.